..... Säkerhetsinstruktioner
..... Översikt
..... Anslutning
..... Användning
..... Program
..... Specifikationer
..... Felsökning

Digital Photo Frame
SPF-105V

Acrobat Reader | Frame Manager XP | Frame Manager Vista | Regulatory | PDF manual | Frame Manager PDF Manual

Digital Photo Frame

SPF-105V

Säkerhetsanvisningar

| Säkerhetssymboler | Effekt | Installation | Användning och rengöring |

Säkerhetssymboler

※ Se till att du följer anvisningarna nedan för att förhindra olyckor och skada på produkten och för att använda produkten korrekt.

VARNING	Om du inte följer anvisningarna kan det leda till allvarlig skada eller dödsfall.
OBS!	Om du inte följer bifogade instruktioner kan detta leda till mindre personskador eller skada på egendom.

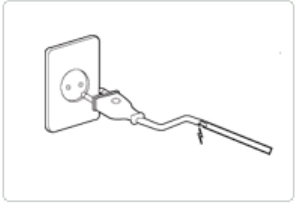
| Säkerhetssymboler | Effekt | Installation | Användning och rengöring |

Effekt

※ Bilderna är endast för referens, de gäller inte vid alla tillfällen (eller i alla länder).

VARNING

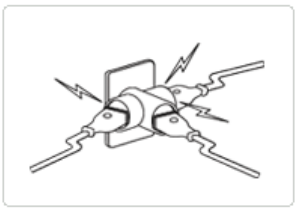
- **Sätt i strömkontakten ordentligt.**
  - Om du inte gör det kan det leda till brandrisk.



- **Använd inte en skada strömkontakt, sladd eller skadat uttag, eftersom det kan orsaka kortslutningar eller brand.**

- **Rör inte vid strömkontakten med våta händer, eftersom det kan orsaka kortslutningar.**

- **Anslut inte mer än en enhet till ett uttag, eftersom ett överhettat uttag kan orsaka brand.**

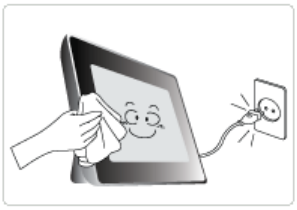


- **Använd inte våld för att dra ur strömsladden. Placera inget tungt på strömsladden, eftersom det kan orsaka kortslutning eller brand.**

- **Se till att slå av strömmen och koppla från strömkontakten från uttaget innan du flyttar produkten. Se även till att koppla från anslutningskablar från andra enheter.**
  - Om du flyttar på produkten utan att koppla ur strömsladden under tiden den rör sig kan det leda till kortslutning eller brand.

OBS!

- **Håll och dra i kontaktens hylsa när du drar ut den ur uttaget, eftersom den kan skadas annars.**
  - Om du inte gör det kan det orsaka brand eller så kanske produkten inte fungerar normalt.



- **Kontrollera att strömkontakten är ansluten innan du rengör produkten.**
  - Om du inte gör det kan det orsaka en elektrisk stöt eller brand.

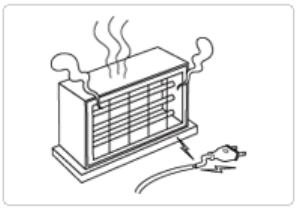
- **Håll produkten borta från platser som exponeras för olja, rök eller fukt, installera den inte i ett fordon.**
  - Det kan orsaka bristfällig funktion, elstöt eller brand.
  - Undvik särskilt att använda bildskärmen nära vatten eller utomhus där det kan snöa eller regna.

- **Placera inte produkten nära en värmekälla.**
  - Det medför brandfara.

Installation

VARNING

- **När du installerar produkten på ett skåp eller en hylla, låt inte främre delen av produkten skjuta ut längre fram än framkanten.**
  - Om du inte följer detta kan det göra att produkten välter, vilket resulterar i felfunktion eller personskada.



- **Placera inte strömsladden nära en värmare, eftersom det kan göra att den smälter och leda till kortslutning eller brand.**

- **Installera inte produkten på en plats där den utsätts för olja, rök, fukt, vatten eller regnvatten, eller i en bil.**
  - All kontakt med dessa material kan göra att produkten utsätts för risk för kortslutning eller brand.

- **Koppla ur strömkontakten när det åskar.**
  - Om du inte gör det kan det orsaka en elektrisk stöt eller brand.

OBS!

- **Placera produkten försiktigt när du installerar den.**
  - Om du inte gör det kan det leda till produktskada eller personskada.

- **Undvik att tappa produkten när du rör på dig, eftersom det kan orsaka produktskada eller personskada.**

- **Installera inte produkten på en plats där barn kommer åt den.**
  - Produkten kan falla och orsaka personskada.

Användning och rengöring

VARNING

- **Stick inte in metallföremål som gafflar eller liknande, eller antändbara föremål såsom papper eller tändstickor i produktens portar på baksidan, eftersom det kan orsaka kortslutning eller brand.**
  - Om det kommer in främmnade ämnen i produkten, se till att slå av produkten och

koppla ur den från strömuttaget och kontakta sedan ett **servicecenter**.

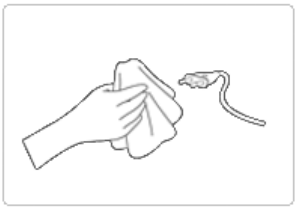
Utför aldrig några demonteringar, reparationer.

- Om du behöver reparera produkten ska du kontakta ett **servicecenter**. Om du inte gör det kan det orsaka en elektrisk stöt eller brand.

OBS!

Om du hör ett konstigt ljud, känner lukten av bränt, eller ser rök, ska du omedelbart kopplar ur strömmen och kontakta ett servicecenter.

- Om du inte gör det kan det orsaka en elektrisk stöt eller brand.

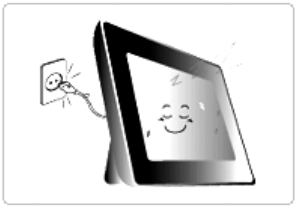


Avlägsna alltid damm och vatten från stift och anslutningar i strömkontakten.

- Om du inte gör det kan det orsaka en elektrisk stöt eller brand.

När du rengör produkten ska du först koppla ur strömkontakten och rengöra den med en mjuk och torr trasa.

- Använd inga kemikalier så som alkohol, thinner, insektsmedel, luftfräschare, smörj- eller rengöringsmedel.



Kontrollera att du kopplar ur strömmen när du inte ska använda produkten under en längre tid.

- Kraftiga ansamlingar av damm kan generera värme eller gnistor, vilket kan orsaka kortslutningar eller brand.

Om produkterna behöver installeras på en speciell plats, istället för under allmänna förhållanden, ska du kontakta en av våra servicetekniker angående produktinstallationen för annars kan det uppstå allvarliga kvalitetsproblem på grund av fel miljö.

- Detta innebär platser som utsätts för förhållanden med mycket fint damm, kemikalier, höga eller låga temperatuurer, fukt, eller när produkten behöver användas kontinuerligt utan avbrott under en längre tid.

Om du har tappat produkten eller om höljet skadas, ska du slå av den och sedan koppla ur kontakten.

- Om du använder produkten utan att verifiera att den inte har skadats kan det orsaka kortslutningar eller brand. Kontakta ett **servicecenter**.

Korrekt avfallshantering för den här produkten
(Elektrisk och elektronisk utrustning) - endast Europa

(Gäller inom EU och andra europeiska länder med avfallssortering)

Den här märkningen som visas på produkten eller i dokumentationen för produkten, indikerar att den inte ska kastas med övrigt hushållsavfall när livslängden är slut. För att förhindra eventuella skador på miljö och personers hälsa på grund av felaktig avfallshantering ska den här produkten separeras från andra typer av avfall och återvinnas på ett ansvarsfullt sätt för att främja förnyelsebara resurser.

Konsumenter ska antingen kontakta återförsäljaren där produkten köptes eller den lokala kommunen, för att få information om var och hur produkten ska lämnas in för att skydda miljön.

Företagsanvändare ska kontakta sin leverantör och kontrollera vilka regler som gäller enligt köpekontraktet. Den här produkten får inte blandas med övriga kommersiella avfallsprodukter.

Korrekt avfallshantering av batterierna i denna produkt
- endast Europa

(Gäller EU och andra europeiska länder med särskild batteriåtervinning.)

Denna markering på batteriet, i manualen eller på förpackningen anger att batterierna i denna produkt inte bör slängas tillsammans med annat hushållsavfall. De kemiska symbolerna Hg, Cd eller Pb visar i förekommande fall att batterierna innehåller kvicksilver, kadmium eller bly i mängder överstigande de gränsvärden som anges i EU-direktivet 2006/66. Om batterierna inte slängs på ett ansvarsfullt sätt kan dessa substanser utgöra en fara för hälsa eller miljö.

Hjälp till att skydda naturresurser och bidra till materialåtervinning genom att sortera batterierna separat från annat avfall och lämna in dem på en återvinningsstation.

Det är förbjudet att använda, kopiera eller reproducera hela eller delar av den här manualen utan föregående skriftligt samtycke från Samsung Electronic.
Innehållet i den här manualen kan ändras utan föregående samtycke.
©2008 Med ensamrätt. Samsung Electronics.

Digital Photo Frame

SPF-105V

Översikt

| Funktioner | Komponenter | Fram | Baksida | Sidan |

Funktioner

01 **Utökande av inbyggt minne genom att använda minneskort. Direktvisning av lagrade bilder.**

02 **Funktionen bakgrundsmusik.**

03 **Kan användas med batteri utan att anslutas till ett strömuttag under en begränsad tidsperiod.**

04 **Har en Mini-Monitor-funktion.**

05 **Stilenlig design**

- En stilenligt design som för enheten till en prydnad på bordet.
- Ett roterande statis för vertikal/horisontal placering.

| Funktioner | Komponenter | Fram | Baksida | Sidan |

Kontrollera att alla komponenter medföljer i förpackningen.
Om något saknas kontaktar du den lokala försäljaren där produkten inhandlades. För alternativ, kontakta ett **servicecenter**.
Använd ingen annan strömadapter än den som medföljer produkten.

Komponenter

Digital Photo Frame
(Färgerna kan variera för varje produkt.)

Manuell

Snabbstart

Garanti
(Ej tillgängligt på alla platser)

Bruksanvisning

Kablar

Nätsladd

USB-kabel

Strömadapter

Fram

※ Färgerna kan variera för varje produkt.

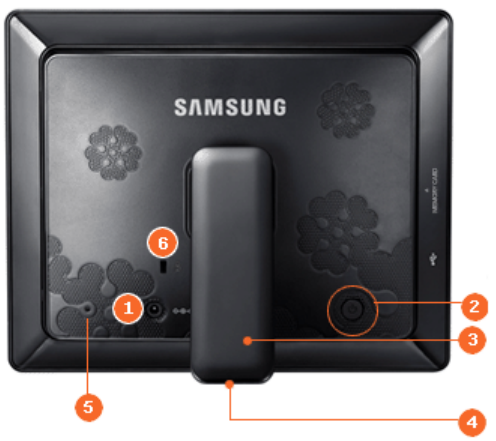
※ Den här produkten är en pekfunktionsprodukt. Om du trycker på knappen lätt på höger sida av produkten slås knapplampan på.

1	**[MENU] Menyknapp**	Visar menyn i skärmens nedre vänstra hörn.
2	**[▲] Uppåtknapp**	Flyttar den valda ramen uppåt i menyn.
3	**[◀] Vänsterknapp**	Flyttar den valda ramen åt vänster i menyn.
4	**[▶] Högerknapp**	Flyttar den valda ramen åt höger i menyn.
5	**[▼] Nedåtknapp**	Flyttar den valda ramen nedåt i menyn.
6	**[⏎] Enter-knapp**	Väljer en fil för uppspelning, en inställning på menyn, eller ett alternativ.
7	**[↩] Bakåtknapp**	Går tillbaka till den föregående menyn.
8	**[⧉] Bildspelsknapp**	Spela eller pausa ett bildspel. ※ När du spelar upp ett bildspel med knappen **[⧉]** spelas fotona upp från den plats som senast spelades upp. Om fotona på den plats som senast spelades upp har tagits bort kommer de automatiskt att sökas efter och spelas upp som ett bildspel.

| Funktioner | Komponenter | Fram | Baksida | Sidan |

Baksida

※ Färgerna kan variera för varje produkt.



1 **Strömuttag**	Anslut strömadaptern till det här uttaget. Anslut strömsladden till strömuttaget för strömadaptern.
2 **[⏻] Strömknapp**	Slår på eller av strömmen. Tryck på strömknappen i omkring två (2) sekunder.
3 **Stativ**	Du kan använda produkten i både vertikal och horisontell riktning genom att använda vridstativet.
4 **Skyddsskjutreglage**	Håller produkten på plats på hala ytor.
5 **Serviceingång**	Denna ingång får endast användas vid service av produkten. Använd den ej vid andra tillfällen.
6 **Kensingtonlås**	Kensingtonlåset är en enhet som används för att fysiskt låsa systemet när det används på en allmän plats. (Låsenheten måste köpas separat.)

Sidan

※ Färgerna kan variera för varje produkt.

1 **Högtalare**	Du kan lyssna på ljud utan att ansluta en extra högtalare.
2 **Ljudutgångsterminal**	Du kan lyssna på ljud genom att ansluta hörlurar eller hörsnäckor till produkten.
3 **Minneskortplats**	DDu kan sätta i ett CF-kort eller SD/MS-kort i den här kortplatsen för att visa lagrat innehåll. 3-1 **MEMORY CARD** 3-2 **CF**
4	Anslut en dator eller extern enhet med en USB-kabel. A **Uppströmsport** Anslut Digital Photo Frame till en dators USB-port via en USB-kabel. ※ Kontrollera att du använder USB-kabeln (A-B-typ) som medföljer produkten när du ansluter Digital Photo Frame till en dator via uppströmsporten. B **Nedströmsport** Anslut Digital Photo Frame till en lagringsenhet som stöder USB via en USB-kabel.

Det är förbjudet att använda, kopiera eller reproducera hela eller delar av den här manualen utan föregående skriftligt samtycke från Samsung Electronic.
Innehållet i den här manualen kan ändras utan föregående samtycke.
©2008 Med ensamrätt. Samsung Electronics.

Digital Photo Frame
SPF-105V

Anslutning

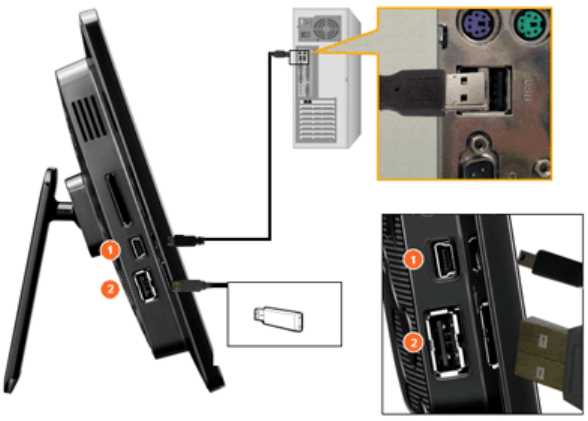
| Effekt | USB | Minneskort |

Ansluta strömmen

1. Anslut nätsladden till strömanslutningen på baksidan av produkten.
2. Anslut strömsladden till strömadaptern.
3. Koppla in strömsladden för produkten i ett näraliggande uttag.
4. Tryck på knappen på produktens sida för att slå på produkten.

| Effekt | USB | Minneskort |

Ansluta via USB



1. **Uppströmsport** Används för att ansluta Digital Photo Frame till en dator.
   ※ När du ansluter Digital Photo Frame till en dator genom uppströmsterminalen, kontrollera att du använder den medföljande USB-kabeln.
2. **Nedströmsport** Används för att ansluta en extern USB-kompatibel enhet till Digital Photo Frame.

※ Vissa USB-enheter kanske inte stöder produkten.
※ Den här produkten stöder USB-kortläsare. Endast USB-lagring stöds.
※ Datorn avkänner inte de externa enheterna som är anslutna till Digital Photo Frame.
※ Vid anslutning av en extern enhet till nedströmsporten, använd den medföljande USB-kabeln med den externa enheten.
※ Samsung tar inget ansvar för felfunktion hos externa enheter orsakat av annan kabel än de standardkablar som anges för varje enhet.
※ Vissa externa produkter erbjuder en kabel som inte uppfyller USB-standarder. Annars kan de orsaka felfunktion.
※ Om en extern lagringsenhet inte fungerar som den ska när den är ansluten till Digital Photo Frame försöker du ansluta den till datorn. Om den fortfarande inte fungerar normalt när den är ansluten till datorn kontaktar du ett servicecenter för den externa enheten eller din dator.

A Anslut till uppströmsuttaget för Digital Photo Frame.

B Anslut USB-terminalen för din dator.

Mappstruktur

När du ansluter produkten till datorn visas den som en löstagbar disk (E) så som i bilden nedan.
Du kan spara och spela upp alla musikoch filmfiler i följande ordning. Du kan även lägga till och ta bort mappar.(Om du däremot tar bort följande standardmappar skapas de automatiskt på nytt när produkten slås på nästa gång.)

01 **.rss** Endast foton från Webbfoton (foton från RSS) som motsvarar det lediga utrymmet på internminnet sparas. Om användaren kopierar foton manuellt från PC till mappen .rss kommer Photoframe inte att visa fotona.

※ Kapaciteten för den här produkten är 64 MB.
Om kapaciteten är överskriden an inga fler filer lagras.
※ Slå inte av produkten när du sparar, spelar upp eller raderar en fil.
※ Volymnamnet för den löstagbara disken (exempelvis E, F, G) kan skilja sig beroende på datormiljö.

Ansluta ett minneskort

1 **MEMORY CARD** 2 **CF** För in kortet i den riktning som markeras på kortets översida.

※ Om du plockar ut minneskortet vid uppspelning med MP3-spelare, filmer eller bilder

kan det göra att produkten inte fungerar som den skall. Slå i så fall av och på produkten.

Det är förbjudet att använda, kopiera eller reproducera hela eller delar av den här manualen utan föregående skriftligt samtycke från Samsung Electronic.
Innehållet i den här manualen kan ändras utan föregående samtycke.
©2008 Med ensamrätt. Samsung Electronics.

Digital Photo Frame
SPF-105V

Användning

※ Om ingen knapp trycks in på tio (10) minuter så aktiveras bildspel eller klockläge. Om en musikfil spelas upp aktiveras dock klockläget och filnamnet för musikfilen visas. Du kan växla till klockläge även när filmen är pausad. Under vissa förhållanden kan du växla till filmlistan.

※ Den här produkten är en pekfunktionsprodukt. Om du trycker på knappen lätt på höger sida av produkten slås knapplampan på. När knapplampan är påslagen kan du trycka på vilken knapp som helst för att använda produkten.

|Bruksanvisning | Foton | Musik | Filmer | Klocka & Alarm | Inställningar |

Bruksanvisning

Knappar

Meny	Beskrivning
MENU	Öppnar eller stänger en meny. Håll in MENU-knappen i minst fem (5) sekunder. Alla knapplampor blinkar två gånger och knapplåset aktiveras. Lås upp knapplåset genom att hålla in MENU-knappen igen i minst fem (5) sekunder.
▲, ▼, ◀, ▶	Flyttar posterna eller ändrar värdet.
	Väljer en funktion.
	Går tillbaka till föregående skärmvisning. ※ Håll in den här knappen i fem (5) sekunder för att återgå till huvudskärmen.
	Startar ett bildspel. När du spelar upp ett bildspel med knappen **[ ]** spelas fotona upp från den plats som senast spelades upp. Om fotona på den plats som senast spelades upp har tagits bort kommer de automatiskt att sökas efter och spelas upp som ett bildspel.

Skärm Statusindikering

Skärmvisning	Beskrivning
	Denna visas på olika sätt beroende på signalstyrkan när enheten är ansluten till ett nätverk. Om den inte är ansluten till ett nätverk visas .
PC	Visas när en PC är ansluten eller om det finns en PC som kan anslutas.
	Den här ikonen visas endast när nätverket är anslutet och det finns en Internetanslutning. Du kan endast visa RSS-foton när den här ikonen visas.
	Visas när en USB-enhet är ansluten.
	Visas när ett SD--/MS-minneskort är anslutet.
CF	Displayed when an CF memory card is connected.

Batteriindikatorer

Skärmvisning	Beskrivning
	Visas när batteriet laddas och används med strömsladden inkopplad.
	Visas när batteriet är fulladdat och strömsladden är inkopplad.

	Visas när batteriet är fulladdat.
	Visas när omkring 25 % av batteriet är förbrukat.
	Visas när omkring 50 % av batteriet är förbrukat.
	Visas när omkring 75 % av batteriet är förbrukat.
	Visas när omkring 95 % av batteriet är förbrukat. När detta inträffas växlar skärmen omedelbart till huvudskämen, ikonen för urladdat batteri blinkar mitt på skärmen och enheten stängs av. När symbolen för det urladdade batteriet blinkar kan du inte öppna en undermeny.

※ Det tar ungefär två (2) timmar att ladda batteriet fullt när det är helt urladdat.
(Om du laddar batteriet under filmuppspelning kommer laddningstiden att öka.)

※ Uppspelning av en film kan vara i cirka trettio (30) minuter och ett bildspel i cirka fyrtio (40) minuter i standardläget (volym 70, ljusstyrka 70) när batteriet är fulladdat.

※ Användningstiden för batteriet kan skilja sig beroende på inställningar (Ljusstyrka, Volym etc.).

※ När det inbyggda batteriet är fulladdat och strömadaptern urkopplad i mer än 3 dagar så laddas det inbyggda batteriet ur. Om det inbyggda batteriet laddas ur helt ska du koppla in strömadaptern för att laddar ur den och ange tiden på nytt.

※ Batteriets livstid minskar i takt med att produktens användningstid ökar.

※ De laddningsbara batterierna i denna produkt är inte avsedda att bytas av användare. Mer information om batteribyte kan du få från närmaste serviceställe.

Foton

När du väljer en mapp

※ Om du trycker på menyknappen visas menyn för det valda alternativet på skärmen.

OSD	Beskrivning
Öppna	Öppnar vald mapp.
Kopiera	Kopierar vald mapp.
Ta bort	Tar bort vald mapp.

Menyn visas när du väljer en miniatyr.

※ Om du trycker på menyknappen visas menyn för det valda alternativet på skärmen.

Meny	Undermeny

	Beskrivning
Starta bildspel	Spela eller pausa ett bildspel.
Kopiera	Kopierar den valda filen till en annan lagringsenhet. ※ Minst en lagringsenheten måste vara ansluten.
Kopiera alla filer	Kopierar alla filer till en annan lagringsenhet. ※ Minst en lagringsenheten måste vara ansluten.
Ta bort	Tar bort vald fil.
Radera alla filer	Raderar alla filer.
Ange som bakgrund	Anger den valda bilden som bakgrundsbild för huvudskärmen. Samtidigt ändras läget för bakgrund automatiskt till anpassat läge.

※ Vid kopiering av bild från en extern lagringsplats (SD/MS, USB-minne) till Ramminne, och om [Inställningar]-[Alternativ]-[Ramminneskopia] är inställt på [Omforma], minskas storleken (skärmkvaliteten) för fotot automatiskt innan den sparas så att den kan visas för att passa skärmen på din Digital Photo Frame. EXIF (kamerarelaterad information) som är sparad i fotot tas bort. Se därför till att använda foton som sparas i ramminnet endast med Digital Photo Frame.

※ Det kan ta en stund om det är många filer som ska kopieras samtidigt.

Menyn visas när du väljer en miniatyr (PC, RSS).

※ Om du trycker på menyknappen visas menyn för det valda alternativet på skärmen.

Meny	Undermeny Beskrivning
Starta bildspel	Spela eller pausa ett bildspel.
Kopiera	Kopierar den valda filen till en annan lagringsenhet. ※ Minst en lagringsenheten måste vara ansluten.
Kopiera alla filer	Kopierar alla filer till en annan lagringsenhet. ※ Minst en lagringsenheten måste vara ansluten.
Ange som bakgrund	Anger den valda bilden som bakgrundsbild för huvudskärmen. Samtidigt ändras läget för bakgrund automatiskt till anpassat läge.
Sortera efter kategori	◆ Alla foton, Mapp, Spellista, Märken, Datum, Gradering Väljer den kategori fotona ska sorteras efter. ※ [Sortera efter kategori] visas endast på en PC. Undermenyerna för ett läge är föremål för varje läge.

Bildspelsmenyn

※ Den här produkten stöder endast upp till 4000 bilder. Om det finns fler än 4000 bilder spelar inte bildspelet upp de som överskrider gränsen.

Meny	Undermeny	Detaljerad meny	Beskrivning
Stoppa bildspel			*** Pausar och återupptar bildspelet.
Bildspelsinställning	Bildspelseffekt	🔸 Ingen effekt, Tona ut, Torka, Dra, Dold, Schack, Ruta in/ut, Cross Comb, Silke, Cirkel, Hjul, Diamant, Plus, Avtäcka, Trappdelning, Slumpvis	Väljer en uppspelningseffekt.
	Hastighet	🔸 Snabb, Normal, Långsam	Väljer en uppspelningshastighet.
	Läge	🔸 Alla foton, Foton i mapp, Blanda alla bilder, Blanda bilder i mapp, Upprepa ett foto	Väljer uppspelningsläge. ※ Detta är inte tillgängligt under ett bildspel med PC- eller RSS-foton.
	Visa klocka	🔸 Av, På	Väljer om du ska visa bildspelet och den aktuella tiden samtidigt.
Ljusstyrka		🔸 0~100	Du kan ändra ljusstyrkan.
Rotera			Skärmvisningen kan roteras 90°, 180° eller 270°.
Bildförhållande		🔸 Visa klocka, Autopassa, Anpassa till bredd, Anpassa till skärm	Du kan välja hur du vill ändra storleken på fotona när de visas på skärmen. Originalstorlek - Om fotostorleken är större än skärmstorleken anpassas den efter skärmstorleken. Autopassa - Foton anpassas efter skärmstorleken. Fotot kan beskäras vertikalt eller horisontalt, det förvrängs inte. Anpassa till skärm - Foton anpassas efter skärmbredden. Fotot kan beskäras vertikalt eller horisontalt, det förvrängs inte. Anpassa till skärm - Fotona anpassas till en upplösning på 1024*600. (Fotot kanske förvrängs)
Ta bort			Tar bort ett foto som visas i bildspelet. ※ Detta är inte tillgängligt under ett bildspel med PC- eller RSS-foton.
Ange som bakgrund			Anger den aktuella bilden som bakgrundsbild för huvudskärmen.
Bakgrundsmusik		🔸 På, Av, Inställning	Välj [På] för [Bakgrundsmusik]. Välj sedan [Musikinställning] för [Bakgrundsmusik] genom att trycka på MENU-knappen och välja en musikfil som är lagrad i Ramminnet eller på en ansluten extern enhet. När produkten används första gången används de medföljande musikfilerna som bakgrundsmusik. När nästa bildspel ska visas och du använder knappen [Bildspel] den senast spelade bakgrundsmusikfilen spelas som bakgrundsmusik. (Den prioriterade platsen för musikfiler som ska spelas som bakgrundsmusik är: "Platsen för senast spelade bakgrundsmusikfilen → [Ramminne] → [USB] → [SD/MS]" .

Direkta funktioner

Meny	Beskrivning
MENU	Öppnar eller stänger en meny.
◄	Öppnar nästa fil i listan.
►	Öppnar föregående fil i listan.
▲, ▼	Justerar volymen.
	Spela eller pausa ett bildspel.

Musik

Menyn visas när du väljer en lista.

※ Om du trycker på menyknappen visas menyn för det valda alternativet på skärmen.

Meny	Undermeny Beskrivning
Uppspelningsläge	◆ All musik, Musik i mapp, Blanda all musikfiler, Blanda musikfiler i mapp, Upprepa musikfil Väljer uppspelningsläge.
Kopiera	Kopierar den valda filen till en annan lagringsenhet. ※ Minst en lagringsenheten måste vara ansluten.
Kopiera alla filer	Kopierar alla filer till en annan lagringsenhet. ※ Minst en lagringsenheten måste vara ansluten.
Ta bort	Tar bort vald fil.
Radera alla filer	Raderar alla filer.

Menyn visas under uppspelning av musik.

※ Om du trycker på menyknappen visas menyn för det valda alternativet på skärmen.

※ Om MP3-filen är kodad i VBR kan informationen om total uppspelningstid skilja sig.(VBR : Variable Bit Rate)

Meny	Undermeny Beskrivning
Uppspelningsläge	◆ All musik, Musik i mapp, Blanda all musikfiler, Blanda musikfiler i mapp, Upprepa musikfil Väljer uppspelningsläge.

Direkta funktioner

Meny	Beskrivning
MENU	Öppnar eller stänger en meny.
◄	Öppnar nästa fil i listan. När du håller ned knappen en längre stund aktiveras snabbspolning framåt.
►	Öppnar föregående fil i listan. När du håller ned knappen en längre stund aktiveras snabbspolning bakåt.
▲, ▼	Justerar volymen.
	Spelar upp och pausar en fil.
	Starta bildspel.

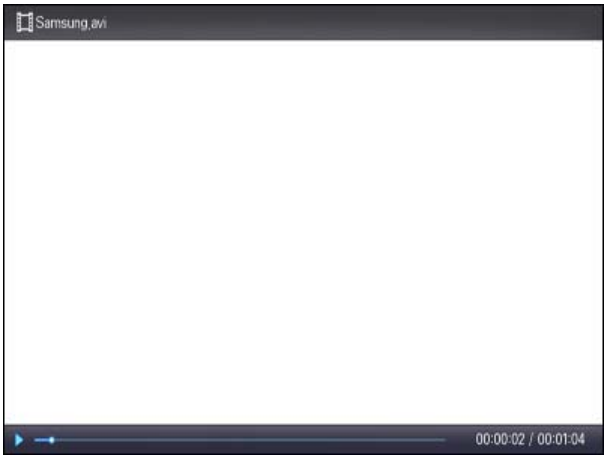
Filmer

Menyn visas när du väljer en lista.

※ Om du trycker på menyknappen visas menyn för det valda alternativet på skärmen.

Meny	Undermeny Beskrivning
Spela film	Spelar upp en filmfil.
Uppspelningsläge	• Alla filmer, Film i mapp, Blanda alla filmer, Blanda filmer i mapp, Upprepa en film Väljer uppspelningsläge.
Kopiera	Kopierar den valda filen till en annan lagringsenhet. ※ Minst en lagringsenheten måste vara ansluten.
Kopiera alla filer	Kopierar alla filer till en annan lagringsenhet. ※ Minst en lagringsenheten måste vara ansluten.
Ta bort	Tar bort vald fil.
Radera alla filer	Raderar alla filer.

Menyn visas under uppspelning av en film.



※ Om du trycker på menyknappen visas menyn för det valda alternativet på skärmen.

Meny	Undermeny Beskrivning
Uppspelningsläge	• Alla filmer, Film i mapp, Blanda alla filmer, Blanda filmer i mapp, Upprepa en film Väljer uppspelningsläge.
Ljusstyrka	• 0~100 Du kan ändra ljusstyrkan.

Direkt funktion

Meny	Beskrivning
MENU	Öppnar eller stänger en meny.
◄	Öppnar nästa fil i listan. När du håller ned knappen en längre stund aktiveras snabbspolning framåt.
►	Öppnar föregående fil i listan. När du håller ned knappen en längre stund aktiveras snabbspolning bakåt.
▲, ▼	Justerar volymen.
	Spelar upp och pausar en fil.
	Starta bildspel.

Klocka & Alarm

Meny	Undermeny	Detaljerad meny	Beskrivning
Datum och tid			🔸 Månad, Datum, År, Tim, Minut, am/pm (om tidsformatet är inställt på 12 timmar). Månad, Datum, År, Tim, Minut (om tidsformatet är inställt på 24 timmar). Ange datum och tid.
Tidszon			Du kan välja en tidszon.
Sommartid			🔸 Av, På Du kan aktivera eller avaktivera sommartid.
Uppdatera tid från Internet			🔸 Auto, Manuellt, Uppdatera tid nu Välj om du vill uppdatera tiden i Digital Photo Frame med den tidsinformation som hämtas via Internet.
Tidsformat			🔸 12 timmar, 24 timmar Du kan ställa in tidsformatet som 12 timmar eller 24 timmar. Om du väljer 24 hours kan du inte välja am/pm.
Datumformat			🔸 YYYY/MM/DD, MM/DD/YYYY, DD/MM/YYYY Du kan välja i vilket format datumet ska visas.
Klocktyp			🔸 Analog, Digital, Klocka & Kalender Du kan välja klocktyp.
Alarm	Aktiverad		🔸 Ja, Nej
	Ställa klocka		🔸 Manuellt, Efter 10 min, Efter 20 min, Efter 30 min.
	Timmar		🔸 1~12
	Minuter		🔸 00~59
	am/pm		🔸 am, pm
	Upprepa		🔸 En gång, Lör ~Sön, Mån~ Lör, Mån~ Fre, Varje dag
	Ljud		🔸 Ljud 1, Ljud 2, Ljud 3

	Volym	0~100
	Du kan ställa in alarm.	

Inställningar

Inställningar

Meny	Undermeny	Detaljerad meny Beskrivning
Nätverk	Nätverksinställningar	Anger nätverket. Nätverksinformationen som du ställer in visas längst ned.
	Proxy krävs	Ja, Nej Du kan ange om du vill använda en proxyserver.
Alternativ	Språk	English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Nederlands, Polski, Português, Русский, Svenska, Türkçe, 简体中文, 日本語,한국어 Du kan välja språk för produkten.
	Ljusstyrka	0~100 Justerar skärmens ljusstyrka.
	Autorotering	Av, På Av : Om du ställer in ramen på dess kanter under ett bildspel roterar inte bilden, även om sensorn identifierar ändringen. På : Om du ställer in ramen på dess kant identifierar sensorn ändringen och roterar bilden automatiskt.
	Knappljud	Av, Låg, Medium, Hög Du kan aktivera knappljud som hörs när produkten slås på eller av.
	Volym	0~100 Justerar volymen.
	Ramminneskopia	Originalstorlek, Omforma Vid kopiering av bild från en extern lagringsplats (SD/MS, USB-minne) till Ramminne, och om [Inställningar]-[Alternativ]-[Ramminneskopia] är inställt på [Omforma], minskas storleken (skärmkvaliteten) för fotot automatiskt innan den sparas så att den kan visas för att passa skärmen på din Digital Photo Frame. EXIF (kamerarelaterad information) som är sparad i fotot tas bort. Se därför till att använda foton som sparas i ramminnet endast med Digital Photo Frame.
Egenskap	Startläge	Startmeny, Senaste läget, Bildspel Du kan välja vilken skärmvisning som ska visas när enheten slås på.
	Skärmsläckare	Bildspel, Klocka Du kan välja typ av skärmsläckare. Om ingen knapp har använts på tio (10) minuter aktiveras skärmsläckaren.
	OSD-färgschema	Violett, Blå, Grön, Orange Du kan välja färgtema för menybakgrunden. Standardvärdet för färgtema är blå.

	Bakgrund för startskärm	Standard, Anpassad

Du kan ställa in bakgrunden för startskärmens meny.

	Autobild på/av	Aktivering, Timmar, Minuter, am/pm, Upprepa

När [Tid av] har nåtts stoppas andra åtgärder och skärmen slås av. När [Tid på] har nåtts slås skärmen på och föregående användarstatus visas.
Om skärmen slås av när tiden har kommit fram till [Tid av] så kan du trycka på valfri knapp förutom strömknappen för att visa skärmen igen.

※ Om produkten används som en Mini-Monitor eller en Masslagringsenhet ansluten till din PC via en USB-kabel, slås skärmen inte av även om tiden uppnår Tid av.

Uppdatera/Återställ	Firmwareuppdatering	Du kan uppdatera produkten med ett USB-minne eller ett minneskort (SD/MS). Senaste firmwarefilen finns på **www.samsung.com**.
	Återställ inställningar	Ja, Nej

Initierar inställningarna förutom tid och nätverksinställningar.

	Produktinformation	Modell, Firmware-version, Copyright

Du kan visa produktinformation.

Webbkonfigurering

01 Anslut till internetadressen (URL) i alternativet [Webbkonfigurering adress] på sidan [Inställningar]-[Nätverk] i Digital Photo Frame med Internet Explorer.

02 Vid anslutning visas välkomstsidan.
Ange lösenord i alternativet [Webbkonfigurering lösenord] på sidan [Inställningar]-[Nätverk] i Digital Photo Frame i alternativet [Lösenord] på välkomstsidan. Klicka sedan på knappen [Logga in].

Övre meny	Undermeny Beskrivning
Välkommen	Lösenord Ange det lösenord som visas i Webbkonfigurering lösenord. Aktivera skiftlägeskänsligt läge.
Photo Frame	Spelar Du kan granska bilder som visas i bildspelet samtidigt.
Webbfoton	Hämtar foton från Fotomatning Du kan lägga in eller ta bort adressen för att ta emot foton på webbplatsen via en trådlös anslutning. På den här sidan kan du registrera en webbadress för att visa foton från RSS fotomatning.
Lagring	Hämtar foton från Fotomatning Du kan kontrollera storleken för bilder i adresslistan i Webbfoton.
Inställningar	Grundläggande, Lösenord för administratör, Datum och tid, Närverksinställningar Du kan ange och ändra produktnamn, lösenord för administratör, tid och nätverksproxyserver etc.
Hjälp	Visar hjälpavsnittet för att använda Samsung Media Frame Web Configuration.

Det är förbjudet att använda, kopiera eller reproducera hela eller delar av den här manualen utan föregående skriftligt samtycke från Samsung Electronic.
Innehållet i den här manualen kan ändras utan föregående samtycke.
©2008 Med ensamrätt. Samsung Electronics.

Digital Photo Frame
SPF-105V

Program

Initial inställning
Inställningar för att dela foton på din dator - Konfigurera Windows Vista
Inställningar för att dela foton på din dator - Konfigurera din bildram
Visa bilder via RSS
Installera Rating och Tags (VISTA:Tags, XP:Labels) för foton på en dator
Jag vill uppdatera firmware.
Jag vill ansluta till en monitor med ett Mini-Monitor-program.

Initial inställning

※ Om du vill använda funktionen för trådlös användning av den här produkten måste du har Windows Vista på datorn och en trådlös LAN-åtkomstpunkt (AP) i närheten.

Windows XP

01 **Windows Media Player 11** eller senare måste vara installerad.

02 **Digital Image Library Starter Edition (DISE)**
: Det härr programmet gör det möjligt för dig att ändra rankningarna för Digital Photo Frame via datorn.

03 Rekommendationer när du använder Digital Photo Frame: Internet Explorer 7.0 eller senare

1. Choose Your Language

Slå på Digital Photo Frame och välj ett språk.
Du kan ändra språk i Inställningar -> Språk.

2. Vill du använda Wi-Fi-nätverk?

Välj om du ska använda ett nätverk.

3. Välj åtkomstpunkt

AP-listan visas. Välj den SSID du vill ansluta till skärmen [Välj åtkomstpunkt]. Om den SSID du vill ansluta inte visas uppdaterar du SSID-listan genom att trycka på [Uppdatera] och välj sedan SSID.

4. Välj dator

PC-listan visas. Om den PC du vill ansluta inte visas uppdaterar du PC-listan genom att trycka på [Uppdatera] och välj sedan PC.

5. Slutför

Det valda nätverket och den valda PC:n visas. Du kan välja en meny efter att du har slutfört åtgärden.

※ Kontrollera att inställningarna är konfigurerade så som visas nedan.
Annars kanske datorn inte visas i listan eller så kanske du inte kan ansluta till den.

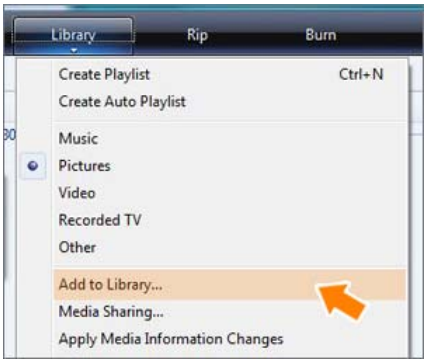
- I Vista väljer du Kontrollpanelen > Nätverk och delningscenter > Anpassa. Kontrollera om platstypen är inställd på privat.
- Välj Digital Photo Frame från Windows Media Player > Bibliotek > Mediadelningslista. Kontrollera om den är inställd på Tillåt.

Inställningar för att dela foton på din dator - Konfigurera din bildram

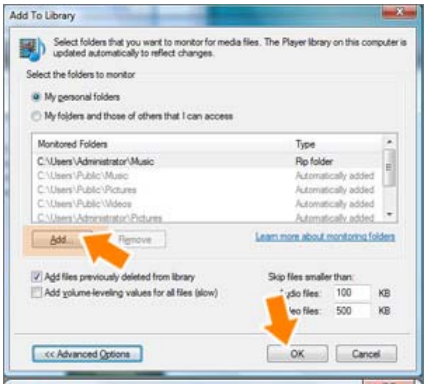
01 Kontrollera nätverksanslutningar

01 Kör Windows Media Player.

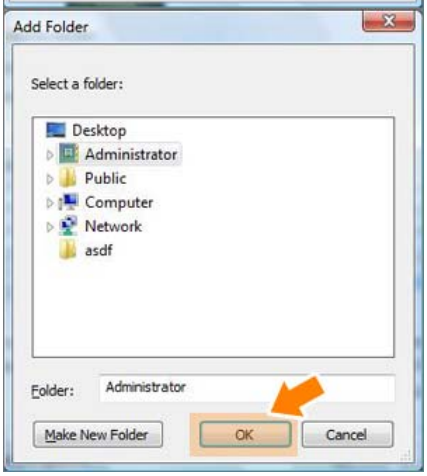
02 Klicka på fliken [Library] längst upp.



03 Klicka på [Add To Library] på fliken [Library].


Add To Library
Select folders that you want to monitor for media files. The Player library on this computer is updated automatically to reflect changes.
Select the folders to monitor
My personal folders
My folders and those of others that I can access
Monitored Folders
Type
C:\Users\Administrator\Music
Rip folder
Add...
Remove
Learn more about monitoring folders
Add files previously deleted from library
Add volume leveling values for all files (slow)
Skip files smaller than:
100 KB
500 KB
<< Advanced Options
OK
Cancel

04 I fönstret [Add To Library] väljer du [My personal folders] under avsnittet [Select the folders to monitor] och välj sedan den mapp som innehåller bilderna och klicka på [Add].



Välj mappen som ska delas och klicka på [OK] för att göra det.

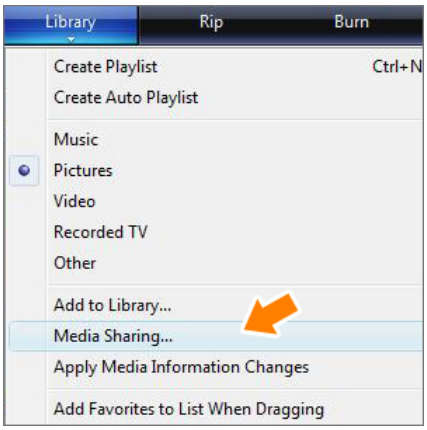
05 När du klickar på [OK], stängs fönstret [Add To Library] och meddelandet [Add to Library by Searching Computer] visas. Vänta tills åtgärden avslutas och klicka på [Close] när den är klar.

02 Kontrollera delade bilder

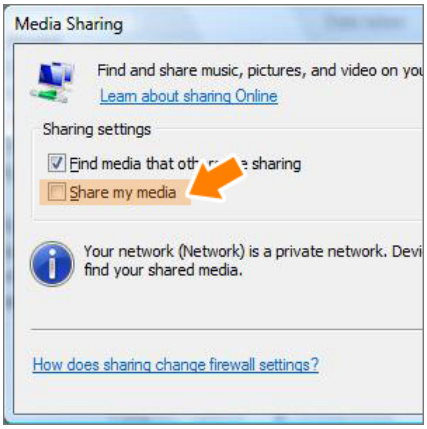
01 I Windows Media Player, ställer du in Category, som finns under symbolen [,] längst uppe till vänster [Picture].

02 I [Library] väljer du sedan Recently added, All Pictures, Keywords, Date Taken, Rating, eller Folder settings och kontrollera sedan om tillagda bilder finns i biblioteket.

03 Dela inställningar för godkända anslutningar från din fotoram



01 På fliken [Library] klickar du på [Media Sharing].

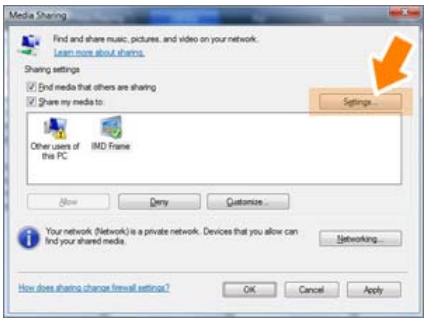

Media Sharing
Find and share music, pictures, and video on you
Learn about sharing Online
Sharing settings
Share my media
Your network (Network) is a private network. Devi
find your shared media.
How does sharing change firewall settings?

02 I fönstret [Media Sharing] markerar du kryssrutan [Share my media] under [Sharing settings].

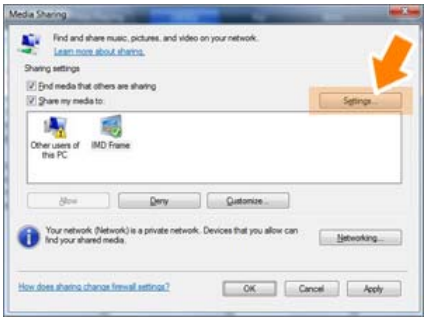
Media Sharing
Find and share music, pictures, and video on your network
Learn about sharing Online
Sharing settings
Share my media
Your network (Network) is a private network. Devices that you allow can find your shared media.
How does sharing change firewall settings?
OK
Cancel

03 Om ingen [Available device] visas i fönstret [Library Sharing] fortsätter du till steg 4. Om det visas fortsätter du till steg 5.

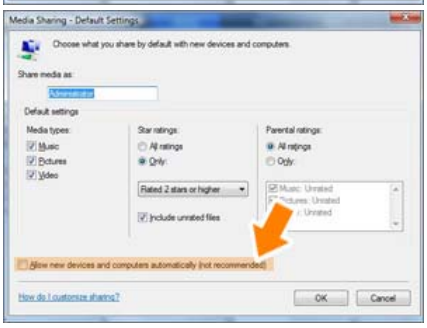
04 I fönstret [Library Sharing] klickar du på [Networking] och kontrollera sedan om aktuellt nätverk är inställt på [Private network]. Om inte ställer du in på [Private Network].



05 Om ditt nätverk är ett privat nätverk visas listan för [Available Device] och knappen [Settings] i fönstret [Library Sharing].



06 I fönstret [Library Sharing] klickar du på [Settings]. Fönstret [Library Sharing-Default Settings] visas.



07 I fönstret [Library Sharing-Default Settings] anger du [Media Type] till [Picture], både [Star ratings] och [Parental ratings] till [All ratings] eller en obligatorisk rankning under avsnittet [Default Settings]. Om du vill lägga till en enhet eller dator som försöker ansluta till bibliotekets lista automatiskt markerar du kryssrutan [Add new devices and computers automatically].

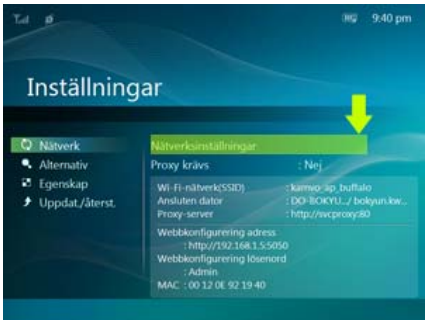
※ Endast foton kan överföras via PC-delning.

Inställningar för att dela foton på din dator - Konfigurera din bildram

01 Kontrollera nätverksanslutningar

01 Kontrollera om datorikonen visas längst uppe till vänster på huvudskärmen.

02



Om datorikonen visas går du till huvudskärmen. Om inte går du till [Inställningar]-[Nätverk]-[Nätverksinställningar].

※ SSID : Service Set Identifier

03 Välj den SSID du vill ansluta till skärmen [Välj åtkomstpunkt]. Om den SSID du vill ansluta inte visas uppdaterar du SSID-listan genom att trycka på [Uppdatera] och välj sedan SSID.

Om du väljer det här alternativet när SSID är krypterat visas ett inmatningsfönster för lösenord. Du kan bara ansluta till nätverket om du anger korrekt lösenord.

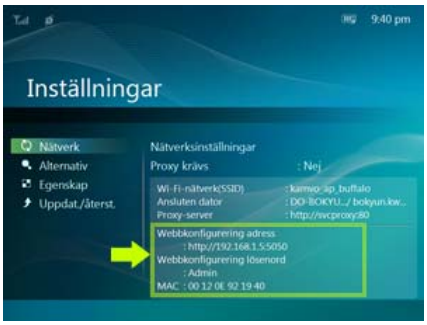
02 Kontrollera datoranslutningar

01 PC-listan visas. Om den PC du vill ansluta inte visas uppdaterar du PC-listan genom att trycka på [Uppdatera] och välj sedan PC.

02 Det valda nätverket och den valda PC:n visas. Du kan välja en meny efter att du har slutfört åtgärden.

Erhålla en RSS-adress

01 Webbkonfiguration



01 Anslut till internetadressen (URL) i alternativet [Webbkonfigurering adress] på sidan [Inställningar]-[Nätverk] i Digital Photo Frame med Internet Explorer.

02 Vid anslutning visas välkomstsidan. Ange

lösenord i alternativet [Remote Configuration Password] på sidan [Inställningar]-[Nätverk] i Digital Photo Frame i alternativet [Lösenord] på sidan Välkommen!. Klicka sedan på knappen [Logga in].

※ Du kan ändra lösenordet. (standardadmin) i inställningarna för Samsung Media Frame Web Configuration.

03 Ange den kopierade adressen i inmatningsrutan för RSS som visas när du väljer [Webbfoton]-[Fotomatning] och klicka sedan på knappen [Lägg t] för att lägga till fotot.

Vad är en RSS-adress?
Det är en adress som visas i adressrutan på webbsidan (XML) när du klickar på ikonen FEED på en RSS-serviceplats där bilder överförs.

02 Kontrollera bilder från RSS på Digital Photo Frame

01 I huvudfönstret för Digital Photo Frame går du till [Photo]-[RSS and Web Feeds]. En lista över inmatningar du har lagt till webbkonfigurationen visas.

02 Välj en matning från listan. Miniatyrer för bilder i den valda inmatningen visas till höger.

Installera Rating och Tags (VISTA:Tags, XP:Labels) för foton på en dator

01 Windows VISTA

01 Klicka på Start - Alla program - Windows Photo Gallery för att starta Windows Photo Gallery.

02 Om du väljer Info längst upp på skärmen Windows Photo Gallery visas fotoinformationsrutan till höger.

03 Välj ett foto och ändra Rating eller Tags i höger informationsruta.

02 Windows XP

01 Klicka på Start - All Programs (Alla program) - Microsoft Digital Image Starter Edition 2006 - Microsoft Digital Image Starter Edition 2006 Library.

02 Fönstret Microsoft Digital Image Starter Edition 2006 Library

visas.

03 Välj ett foto och konfigurera Rating och Labels för det valda fotot längst ned på skärmen.

I want to update firmware.

01 Förberedelser

01 Digital Photo Frame

02 Firmwareuppdatering av fil.

03 USB-minneskort eller externa minnesenheter (SD/MS)

※ Gå till **www.samsung.com** för den senaste uppdateringen av den fasta programvaran.

02 Anslut USB-minneskortet till dator

01 Om du är redo ansluter du USB-minneskortet till din dator.

02 Kopiera filen för firmwareuppdatering som du har laddat ned till USB-minneskortet.

※ (Se tilll att kopiera firmwareuppdateringsfilen till rotkatalogen.)

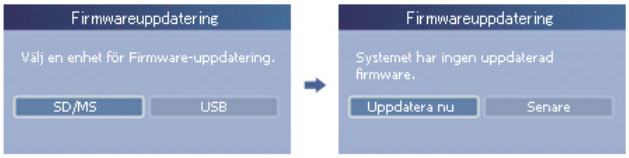
03 Anslut USB-minneskortet till Digital Photo Frame

01 Avlägsna USB-minneskortet från din dator och anslut det till Digital Photo Frame.

※ Om Digital Photo Frame är frånslagen slår du på den.

04 Updating

01 Välj [Firmwareuppdatering] på sidan [Inställningar]-[Uppdatera/Återställ].



02 Efter att du har startat enheten slår du av Digital Photo Frame, avlägsnar USB-minneskortet och slår på Digital Photo Frame igen för att uppnå maximal säkerhet.

※ Avlägsna inte USB-minneskortet under uppdateringen.
Tryck inte på någon knapp under uppdateringen.
Sätt inte i någon annat kort under uppdateringen.
Slå inte av Digital Photo Frame under uppdateringen.
Du kan identifiera om uppdateringen har avslutats utan problem eller inte genom att kontrollera att firmwareversionen för Digital Photo Frame ändras till versionen för firmwareuppdateringen.

Jag vill ansluta till en monitor med ett Mini-Monitor-program.

Digital Photo Frame gör det inte bara möjligt för dig att utvärdera dina bilder utan erbjuder även en extra funktion för Mini-Monitor. Mini-Monitor är en funktion som används för Digital Photo Frame som en hjälpmonitor. Den är enkel att använda, eftersom Digital Photo Frame ansluter till datorn via en USB-kabel. Den här funktionen gör det möjligt för dig att arbeta effektivare på datorn med en extra monitor. Om du vill använda din Digital Photo Frame som en Mini-Monitor, ska du först installera programmet Frame Manager. (Observera dock att du endast kan använda en Digital Photo Frame som en Mini-Monitor.)

Installera Frame Manager

Bruksanvisning för Frame Manager

Använda digital photo frame som Mini-Monitor.
Använda digital photo frame som Mass Storage.
Ändra aktuellt läge till ett annat
Justera ljusstyrkan.
Uppdatera firmware

※ **Systemkrav**

- **Operativsystem** : Windows XP SP2, Vista (32bit)
- Systemets processorhastighet : 1.5GHz
- **USB** : USB 2.0 Host Controller

- **RAM** : 256 MB eller mer

※ Varning

1. Windows XP Service Pack 2 måste installeras.
   Det kanske inte fungerar med andra operativsystem än Windows XP SP2. Vi ansvarar inte för problem som kan inträffa vid installation med ett annat operativsystem än Windows XP SP2.
2. Vi rekommenderar en klockhastighet för processorn på 2.4 GHz eller högre.
   Digital photo frame kanske inte fungerar normalt om prestandaspecifikationerna för din dator är lägre än rekommendationerna.
3. Se till att installera den korrekt enligt anvisningarna i installationsguiden.
4. Använd inte din Mini-Monitor som primär monitor.
   Vi ansvarar inte för några problem som kan inträffa om du inte följer anvisningarna.
   Om skärmen används som primär monitor kan den bli tom.
5. Se till att använda medföljande USB-kabel.
6. När du använder din digital photo frame som Mini-Monitor, fungerar inga knappar förutom Power-knappen.
7. Flytta de program som visas och används på Mini-Monitor till den primära monitorn efter att du har slutat använda den.
8. För vissa videokort kanske Mini-Monitor inte fungerar på rätt sätt. I så fall väljer du Full för Maskinvaruacceleration.
   ※ Så här ställer du in Maskinvaruacceleration på Full: Högerklicka på Windows skrivbord och välj Egenskaper på den meny som visas. Fönstret för Egenskaper för bildskärm visas. Klicka på fliken Inställningar > Avancerade > Felsökning. För skjutreglaget för Maskinvaruacceleration till Full
9. Du kan inte använda Aero-effekten i Windows Vista när du använder Mini-Monitorn.
10. När du använder Windows Vista kan vissa filmer inte spelas på Mini-Monitorn.
11. Om videokortsdrivrutinen uppdateras när Frame Manager redan har installerats så kanske inte funktionen för Mini-Monitor inte fungerar som den ska. I så fall ska du ta bort Frame Manager och installera den igen.
12. Om roteringsfunktionen för Frame Manager används kan den aktuella inställningen för Mini-Monitor ändras. Även om roteringsfunktionen används så visas inte skärmen för rotering i fönstret för [Skärmegenskaper].

※ Limitación y recomendación

- Limitación : La aceleración de gráficos de hardware como DirectX u OpenGL no se admite en la visualización de Mini-Mo, ya que la CPU estándar debería emular un procesador de gráficos, lo cual no sería muy conveniente. Los programas reproductores que utilicen DirectX no funcionarán correctamente con la visualización en Mini-Monitor.
  > Ejemplo: reproductor GOM, reproductor VLC

- Recomendación : No utilice las aplicaciones DirectX ni OpenGL en la visualización Mini-Monitor.

Det är förbjudet att använda, kopiera eller reproducera hela eller delar av den här manualen utan föregående skriftligt samtycke från Samsung Electronic.
Innehållet i den här manualen kan ändras utan föregående samtycke.
©2008 Med ensamrätt, Samsung Electronics.

Digital Photo Frame

SPF-105V

Specifikationer

Specifikationer

Alternativ		Specifikationer
Modellnamn		SPF-105V
Panel	Typ	10" (26 cm)TFT
	Upplösning	1024 x 600
	Kontrastförhållande	500 : 1
	Gränssnitt	Digital 8 bit LVDS
Format som stöds		JPEG. MPEG4. WMV9 JPEG max bildupplösning 3000x2000 (6Mb) (Progressive,CMYK JPEG stöds inte.)
Inbyggt minne		64 MB
Network		Wi-Fi 802.11b/g 2.4GHz 54Mbps WEP : Open (64bit, 128bit) WPA-PSK : TKIP, AES WPA2-PSK : TKIP, AES
USB		USB 2.0 (En uppström (slav 1.1) och en nedström (värd 2.0). Extern minneskortläsare stöds inte)
Minneskort		2 in 1(SD≤4GB / MS≤4GB), CF ※ SDHC-kort (hög kapacitet) stöds inte.
Effekt	Klassificering	Extern strömadapter (12V, 2A, 24W)
	battery	7.4V 770mAH
	Förbrukning	Normalt läge : under 10W (Men 14 W för batteriladdning), läge med ström av : under 1W(Även om strömmen är avstängd kan upp till 10W förbrukas under tiden batteriet laddar.)
Ljud		1W x 2 Stereohögtalare (8 ohm) 10mW Stereohörlur (16 ohm)
Allmänt	Mått (BxHxD)	288,8 x 66,2 x 198,5 mm
	Vikt	1 Kg

※ **Produktens utförande kan variera beroende på modell och specifikationerna kan ändras utan föregående**

meddelande i syfte att förbättra produkten.

Det är förbjudet att använda, kopiera eller reproducera hela eller delar av den här manualen utan föregående skriftligt samtycke från Samsung Electronic.
Innehållet i den här manualen kan ändras utan föregående samtycke.
©2008 Med ensamrätt. Samsung Electronics.

Digital Photo Frame
SPF-105V

Felsökning

| Felsökning | Terminologi | Övrig information | Servicecenter |

Felsökning

I det här avsnittet listas olika problem och lösningar på dem vid användning med Digital Photo Frame. När du stöter på ett problem kontrollerar du först listan nedan och följer föreslagen åtgärd om det finns någon för ditt problem. Om problemet kvarstår kontaktar eller besöker du närmaste servicecenter.

Symptom	Orsaker och åtgärder
Enheten slås inte på.	• Anslut adapterkabeln och strömingången på produkten.
Det tar en stund innan en bild viss efter att enheten har slagits på. Det tar en lite stund att gå till nästa foto.	• Om upplösningen är hög eller filstorleken är stor kan det gå långsamt att visa bilden på skärmen.
Jag har anslutit en extern enhet men ingenting fungerar.	• Kontrollera strömanslutningen mellan produkt och extern enhet. • USB-enheten måste stödja Linux. Kontrollera att din USB-enhet stöder Linux.
Det finns ledigt utrymme i ramminnet men jag kan inte kopiera fler foton.	• Skapa en mapp i ramminnet och kopera fotona till mappen.
Skärmens färg är suddig eller för mörk.	• Justera skärmens inställning för ljusstyrka.
Inget bildspel spelas upp automatiskt.	• Ställ in [Startläge] i [inställningar-Egenskap] som [Bildspel].
När jag spelar upp en film visas bild men det hörs inget ljud.	• Skärmen visas inte eftersom video codec för filen inte stöds. De codec som stöds är MPEG4 och WMV9.
Filmen spelas endast upp med ljud. Ingen bild visas.	• Ändra volymen. Kontrollera om filerna innehåller ljudinformation.
Auto på och Auto av fungerar inte.	• Om Auto på och Auto av ställs in på samma tid, de fungerar inte. Kontrollera tidsinställningarna.
[Knappljud] är inställt som På men det hörs inget knappljud.	• Knappljudet hör inte om [Bakgrundsmusik, Musik eller Filmfil] spelas.
Min Digital Photo Frame godkänner inte ett foto från Internet.	• Kontrollera om AP som är anslutet till Digital Photo Frame är ansluten till internet. Maximal filstorlek för ett webbfoto är 4,2 MB. (Maximal filstorlek är 8,5 MB.) Endast JPEG-filer är tillgängliga på webben eller mataren (mer än 400x240 pixlar).
Jag försöker ändra en bildgradering i Windows Media Player men den ändras inte.	• När du har ändrat gradering ska du stänga Windows Media Player och starta det igen.

Jag försöker ändra namn på min Digital Photo Frame men det går inte.	• Ta bort produkten från Windows Media Player (Bibliotek/Mediadelning) och starta om Digital Photo Frame och datorn.
Jag kan inte ansluta Digital Photo Frame till Windows Media Player på min PC.	• Kontrollera om både Digital Photo Frame och datorn är anslutna till samma åtkomstpunkt (AP). • Vista: Kontrollera om [Kontrollpanelen/Nätverk och Delningscenter/Anpassad/Platstyp/Personligt] är valt. • Vista/XP: Välj Digital Photo Frame i [Bibliotek/Mediadelning] i [Windows Media Player] och kontrollera om den är inställd på [Tillåt].
Ikonen FramManager visas inte.	• Kontrollera om FrameManager-programmet är installerat. • Välj Start- Program - Samsung - FrameManager för att starta om Frame Manager. • Starta om datorn.
Jag tryckte på en knapp men inget hände.	• Kontrollera om knapplåset är aktiverat. • Om du håller in MENU-knappen i minst fem (5) sekunder aktiveras knapplåset. Då händer det inget när du trycker på knapparna. • Lås upp knapplåset genom att hålla in MENU-knappen igen i minst fem (5) sekunder.
Funktionerna snabbspolning framåt och bakåt kan inte användas när en film spelas upp.	• En film som har en codec som inte stöds kan stöta på problem vid uppspelning.

Terminologi

Regler	Beskrivning
MPEG4 (Motion Picture Expert Group4)	• MPEG4 är en filmkomprimeringsteknik för videokommunikation som möjliggör implementering av dubbelriktad multimedia. Den har utvecklats för att göra det möjligt att överföra filmer över låghastighetslinjer på internet eller för mobil kommunikation. Den har använts flitigt på datorer, TV och mobiltelefoner. En filmfil som formaterats i MPEG4-format kallas MPG- eller MPEG-fil.
WMV9 (Window Media Video9)	• Ett video codec i MPEG4-format som har utvecklats av Microsoft
MP3 (MPEG Audio Layer-3)	• MP3 är en teknik för högkvalitativ ljudkomprimering. Den erbjuder en 50 gånger högre komprimering än CD. Tack vare den höga kvaliteten och en låg storlek för komprimeringsförhållandet används den vanligen på internet och för FM radio-överföring etc. En ljudfil i MP3-format kallas för MP3-fil.
JPEG (Joint Photographic Coding Expert Group)	• JPEG är en teknik för bildkomprimering. Den erbjuder minsta förlust av alla bildkomprimeringstekniker. Den används ofta för att överföra multimediafiler på internet och för andra användare. En bildfil som formateras i JPEG-format kallas JPEG- eller JPG-fil. Vanligtvis skapas en JPEG-fil genom att ta en bild med en digitalkamera, rita den på dator, eller genom ett grafikpaket och sedan komprimering till grafikbild i JPEG-format.
SD-kort (Secure Digital Card)	• Ett SD-kort är ett Flash-minneskort som är lika stort som ett frimärke. Det erbjuder hög stabilitet och kapacitet. Det används ofta i olika digitala produkter, såsom PDA, digitalkameror, MP3-spelare, mobiltelefoner och handdatorer. Utseendet påminner om det hos ett MMC, men antalet stift och tjockleken skiljer sig. Det har även en inställning för lösenord för ökad datasäkerhet.
USB-kabel 1) A-B TYPE	• Använd uppströmsterminalen när du ansluter till en dator. Den här produkten stöder USB 2.0. En A-B-typskabel som används för att ansluta din Digital Photo Frame till en dator medföljer produkten. A-typen är USB-anslutningen som används för att ansluta till en dator. B-typen är USB-anslutningen som används för att ansluta till en extern enhet. Du kan ansluta din Digital Photo Frame till en dator med en A-B-typs USB-kabel.

USB-kabel 2) Kabel för anslutning till andra enheter	• Använd den här typen av kabel när du använder nedströmsterminaler. Den här produkten stöder USB 2.0. Vid anslutning av en extern enhet till nedströmsterminalen, använd den medföljande USB-kabeln med den externa enheten.
AP (Access Point)	• När du använder en mobiltelefon hör du ofta om en "repeater". I ett trådlöst LAN-nätverk spelar AP samma roll som en repeater. Detta innebär att det är en mellanliggande utrustning genom vilken trådlösa LAN-kort tar emot signaler. När en mobiltelefon försöker ringa ett samtal genom en repeater skickar ett trådlöst LAN-kort och tar emot data genom en AP.
SSID (Service Set Identifier)	• SSID är en unik identifierare på 32 bitar som är kopplad till varje rubrik för varje paket som överförs via ett trådlöst LAN-nätverk. Det används som ett lösenord när en trådlös enhet ansluter till en Basic Service Set (BBS). Eftersom SSID medger differnetiering av trådlöst LAN från andra trådlösa LAN-nätverk måste alla AP och trådlösa enheter som vill få åtkomst till ett trådlöst LAN-nätverk använda samma SSID. Om en enhet inte känner till den unika SSID för en viss BBC kan den inte ansluta till denna BBS.

Övrig information

- Produkten använder programdelar från Independent JPEG Group.
  Produkten använder programdelar som ägs av Freetype Project (**www.freetype.org**)
  Den här produkten använder vissa program på GPL/LGPL-licens. I enlighet med detta kan GPL- och LGPL-programkällkoderna som används i produkten begäras på adressen vdswmanager@samsung.com.

  GPL-program: Linux Kernel, Busybox, Binutils
  LGPL-program: Glibc

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that

what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

- This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

  Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

- You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

  You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

- You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

  a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

  b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

  c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

  These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

  Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

  In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

- You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

  a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

  b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

- You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

- You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

- Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

- If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

  If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

  It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

  This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

- If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

- The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

  Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

- If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

- BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

- IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Qtopia EVALUATION VERSION LICENSE AGREEMENT
Agreement version 1.3

IMPORTANT-READ CAREFULLY:

- This Trolltech End-User License Agreement ("Agreement") is a legal agreement between you (either an individual or a legal entity) ("Licensee") and Trolltech AS ("Trolltech"), and pertains to the Trolltech software product(s) accompanying this Agreement, which include(s) computer software and may include "online" or electronic documentation, associated media, and printed materials, including the source code, example programs and the documentation ("Licensed Software").

- The Licensed Software is protected by copyright laws and international copyright treaties, as well as other intellectual property laws and treaties. Trolltech retains all rights not expressly granted. No title, property rights or copyright in the Licensed Software or in any modifications to the Licensed Software shall pass to the Licensee under any circumstances. The Licensed Software is licensed, not sold.

- By installing, copying, or otherwise using the Licensed Software, Licensee agrees to be bound by the terms of this Agreement. If Licensee does not agree to the terms of this Agreement, Licensee should not install, copy, or otherwise use the Licensed Software.

- Upon Licensee's acceptance of the terms and conditions of this Agreement, Trolltech grants Licensee the right to use the Licensed Software in the manner provided below.

- Trolltech grants to Licensee a personal, non-exclusive, non-transferable license to make and use copies of the Licensed Software for the sole purpose of evaluating the Licensed Software. Licensee may install copies of the Licensed Software on an unlimited number of computers provided that Licensee is the only individual using the Licensed Software.

- Licensee may not loan, rent, lease, or license the Licensed Software or any copy of it. Licensee may not alter or remove any details of ownership, copyright, trademark or other property right connected with the Licensed Software. Licensee may not modify or distribute the Licensed Software. Licensee may not distribute any software statically or dynamically linked with the Licensed Software.

- Non-Disclosure of Confidential Information: The parties agree that Confidential Information shall mean information covering the following: (i) pricing of the Licensed Software, (ii) the Licensed Software's source code, and (ii) the Licensee's project and business details, disclosed by either of the parties to the other party under this Agreement. Both parties agree to maintain Confidential Information in confidence by using a reasonable degree of care in order to ensure that no unauthorized persons shall have access to the Confidential Information. The parties agree that the terms of this section shall continue in full force and effect irrespective of the expiration or termination of this Agreement for a period of three (3) years from the Effective Date (as specified below) of this Agreement unless otherwise specified in a future agreement between the parties. Trolltech and Licensee further agree that each party shall protect the existence and terms of this Agreement, including information about the evaluation of the Licensed Software in Licensee's business and terms around such use, as Confidential Information. Confidential Information shall not include that information which (i) becomes part of the public domain through no breach by any of the parties; (ii) is independently developed without use of Confidential Information; or (iii) is rightfully disclosed by a third party.

- The right to use the Licensed Software is time-limited. All rights granted to Licensee in this agreement will be void after the end of the evaluation period, which is no later than 31 days after Licensee received the Licensed Software.

- The Licensed Software may provide links to third party libraries, content or code (collectively "Third Party Libraries") to implement various functions. Third Party Libraries do not comprise part of the Licensed Software. Access to Third Party Libraries is included along with the Licensed Software delivery as a convenience only. The source code and libraries in such Third Party Libraries may be listed in the "../src/3rdparty" source tree delivered with the Licensed Software, as may be amended from time to time, and do not comprise any of the Licensed Software. Licensee acknowledges (1) that some Third Party Libraries may require additional licensing from the owners or licensors of such, and (2) that use, copying or distribution of any of the Licensed Software referencing any portion of a Third Party Library may require appropriate licensing from such third parties.

- WARRANTY DISCLAIMER: THE LICENSED SOFTWARE IS LICENSED TO LICENSEE "AS IS". TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, TROLLTECH ON BEHALF OF ITSELF AND ITS SUPPLIERS, DISCLAIMS ALL WARRANTIES AND CONDITIONS, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT WITH REGARD TO THE LICENSED SOFTWARE. TROLLTECH DOES NOT WARRANT THAT THE LICENSED SOFTWARE WILL SATISFY LICENSEE'S REQUIREMENTS OR THAT IT IS WITHOUT DEFECT OR ERROR OR THAT THE OPERATION THEREOF WILL BE UNINTERRUPTED. ALL USE OF AND RELIANCE ON THE LICENSED SOFTWARE IS AT THE SOLE RISK OF AND RESPONSIBILITY OF LICENSEE.

- LIMITATION OF LIABILITY: IF, TROLLTECH'S WARRANTY DISCLAIMER NOTWITHSTANDING, TROLLTECH IS HELD LIABLE TO LICENSEE, BASED ON THE LICENSED SOFTWARE, TROLLTECH'S ENTIRE LIABILITY TO LICENSEE AND LICENSEE'S EXCLUSIVE REMEDY SHALL BE, AT TROLLTECH'S OPTION, EITHER (A) RETURN OF THE PRICE LICENSEE PAID FOR THE LICENSED SOFTWARE, OR (B) REPAIR OR REPLACEMENT OF THE LICENSED SOFTWARE, PROVIDED LICENSEE RETURNS TO TROLLTECH ALL COPIES OF THE LICENSED SOFTWARE AS ORIGINALLY DELIVERED TO LICENSEE. TROLLTECH SHALL NOT UNDER ANY CIRCUMSTANCES BE LIABLE TO LICENSEE BASED ON FAILURE OF THE LICENSED SOFTWARE IF THE FAILURE RESULTED FROM ACCIDENT, ABUSE OR MISAPPLICATION, NOR SHALL TROLLTECH UNDER ANY CIRCUMSTANCES BE LIABLE FOR SPECIAL DAMAGES, PUNITIVE OR EXEMPLARY DAMAGES, DAMAGES FOR LOSS OF PROFITS OR INTERRUPTION OF BUSINESS OR FOR LOSS OR CORRUPTION OF DATA. ANY AWARD OF DAMAGES FROM TROLLTECH TO YOU SHALL NOT EXCEED THE TOTAL AMOUNT LICENSEE HAS PAID TO TROLLTECH IN CONNECTION WITH THIS AGREEMENT.

GENERAL PROVISIONS

- This Agreement may only be modified in writing signed by authorized representatives of Licensee and Trolltech. In case of a conflict between the Agreement and the terms of any purchase order or other ordering document, the Agreement shall prevail. If any provision of the Agreement is found void or unenforceable, the remainder will remain valid and enforceable according to its terms. If any remedy provided is determined to have failed for its essential purpose, all limitations of liability and exclusions of damages set forth in this Agreement shall remain in effect.

- This Agreement shall be construed, interpreted and governed by the laws of Norway, the legal venue to be Oslo City Court. Trolltech reserves all rights not specifically granted in this Agreement

- Copyright (c) 2000-2003 Intel Corporation All rights reserved.
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

• Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
• Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
• Neither name of Intel Corporation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

- THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS ”AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL INTEL OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANYWAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Servicecenter

Om du behöver en produktjänst kontaktar eller besöker du ett Samsung servicecenter.
För tjänster för nätverksanslutning och servern.

Tjänster	Kontakter
Webbsidan för Samsung Electronics	http://www.samsung.com

North America		
U.S.A	1-800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/us
CANADA	1-800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/mx

Latin America		
ARGENTINE	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com/co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
HONDURAS	800-7919267	http://www.samsung.com/latin
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
NICARAGUA	00-1800-5077267	http://www.samsung.com/latin
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin

Europe		
AUSTRIA	0810 - SAMSUNG (7267864, € 0.07/min)	http://www.samsung.com/at
BELGIUM	02 201 2418	http://www.samsung.com/be (Dutch) http://www.samsung.com/be_fr (French)
CZECH REPUBLIC	800 - SAMSUNG (800-726786)	http://www.samsung.com/cz
	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česká organizační složka, Oasis Florenc, Sokolovská394/17, 180 00, Praha 8	
DENMARK	8 - SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/dk
EIRE	0818 717 100	http://www.samsung.com/ie
FINLAND	30 - 6227 515	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	01 4863 0000	http://www.samsung.com/fr
GERMANY	01805 - SAMSUNG (7267864, € 0.14/Min)	http://www.samsung.de
HUNGARY	06-80-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/hu

ITALIA	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/it
LUXEMBURG	02 261 03 710	http://www.samsung.com/lu
NETHERLANDS	0900-SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	3 - SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 1SAMSUNG(172678) 022 - 607 - 93 - 33	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	808 20 - SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/pt
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 - 1 - SAMSUNG (902 172 678)	http://www.samsung.com/es
SWEDEN	075 - SAMSUNG (726 78 64)	http://www.samsung.com/se
SWITZERLAND	0848 - SAMSUNG(7267864, CHF 0.08/min)	http://www.samsung.com/ch
U.K	0845 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/uk

CIS		
ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.com/ee
LATVIA	8000-7267	http://www.samsung.com/lv
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.com/lt
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com/kz_ru
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.ru
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.ua
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com/kz_ru

Asia Pacific		
AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com/au
CHINA	800-810-5858 400-810-5858 010-6475 1880	http://www.samsung.com/cn
	HONG KONG : 3698-4698	http://www.samsung.com/hk
INDIA	3030 8282 1800 110011 1-800-3000-8282	http://www.samsung.com/in
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com/id
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG (0800 726 786)	http://www.samsung.com/nz
PHILIPPINES	1-800-10-SAMSUNG(726-7864) 1-800-3-SAMSUNG(726-7864) 02-5805777	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sg
THAILAND	1800-29-3232 02-689-3232	http://www.samsung.com/th

TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com/vn

Middle East & Africa		
SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/za
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com/tr
U.A.E	800-SAMSUNG (726-7864) 8000-4726	http://www.samsung.com/ae

Det är förbjudet att använda, kopiera eller reproducera hela eller delar av den här manualen utan föregående skriftligt samtycke från Samsung Electronic.
Innehållet i den här manualen kan ändras utan föregående samtycke.
©2008 Med ensamrätt. Samsung Electronics.